



DQ UltimeWestern 2010 Site de jeu, infos & consignes

LE SITE DE JEU – LES CONSIGNES DE SECURITE & DE RESEPCT DES LIEUX

Ces informations sont essentielles à la bonne marche du jeu et au respect des lieux et de chacun.

1. LE SITE DE JEU

Le site est un immense décor de cinéma.

Tout est réalisé en bois, carton pâte, plâtre,... bref c'est pas du béton !

LE FEU est l'ennemi MORTEL du lieu

Il est divisé en plusieurs parties :

- Fort Bravo : le fort « typique » de la cavalerie (environ 50mx50m)
- Le village mexicain (église, place, cantina, fontaine,...)
- La ville western (son artère principale, ses 3 rues adjacente, sa bank, son saloon, sa potence,...)
- Les hangars et bâtiment de production (hors jeu)
- Le restaurant (hors jeu mais pour prise des repas)
- Les cabanes (hors jeu)

Un tour complet du site sera réalisé avant le début du jeu pour vous permettre d'en prendre la mesure et visualiser certains points. La carte du site est disponible sur le site à :

<http://dquiltimewestern.unblog.fr/>

Pratiquement tous les bâtiments sont accessibles. Les endroits non accessibles sont :

- soit fermés (clefs, cadenas,...)
- soit marqués en renfort par l'orga (rubalise type chantier)

Ces bâtiments étant des décors datant pour les plus anciens de la fin des années 60, le respect des règles élémentaires de sécurité sont ESSENTIELS.

- ne pas grimper sur les structures et encore moins sur les toits...
- **INTERDICTION FORMELLE de fumer dans les bâtiments (hors saloon)**
- Si vous êtes fumeur, munissez-vous de votre cendrier-boite portatif !
- **Attention aux clous, vis etc... qui pourraient dépasser...**

Bref, comme tout joueur de GN respectueux d'un site de jeu, soyez cette fois encore plus précautionneux.

Nous nous réservons le droit de « virer » manu-militari tout imbécile qui ferait n'importe quoi. Nous risquons d'être aidé par l'équipe locale qui pourrait être nettement moins tendre que nous...

2. LES LOCAUX

Le site de jeu regroupe environ 10 à 15 personnes (cuisine, homme d'entretien, équipe de cascadeurs,...), des animaux (chevaux, dromadaire,...).

Aucune des personnes ne parle vraiment anglais, donc a moins d'apprendre ou de vous améliorer en espagnol vitesse Rrapidooo , la communication sera parfois difficile.

Certains d'entre nous seront les traducteurs.

Les locaux vivent leur passion, ce site est leur âme. Ils font un métier difficile dans un endroit mythique. Ne les prenez pas pour des ânes.

3. LE FAIR-PLAY

La confiance est nécessaire entre tous les participants, joueurs et organisateurs.

Il n'y a pas de contrôle systématique, donc le **Fair-play et le Fun** de chacun sont essentiels à la sécurité et au bon déroulement, à l'intérêt et au plaisir du jeu.

Les règles de jeu ne sont pas un descriptif exhaustif de toutes les situations de jeu possibles. Il peut vous arriver des choses incompréhensibles ou inattendues qui échappent totalement aux règles de jeu que vous connaissez. Dans ces situations là, soyez d'autant plus Fair-play et jouer le jeu, car dans tous les cas, les organisateurs sont là pour contrôler le bon déroulement du jeu.